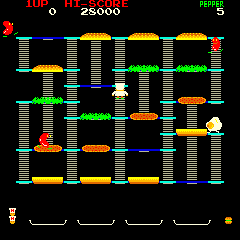
Analyse jeux 2D



**Christopher Boisvert**

2020/09/09

Burger Time

# Description

Burger Time, fait par Data East Corporation.

Un chef surnommé « Peter Pepper » essaie de faire des hamburgers en les poussant vers d’une étage à l’autre d’une structure.

# Type & caractéristiques du genre

Type : Jeu de plateforme / Jeu à écran simple

Caractéristiques :

* Le chef peut monter et descendre des échelles menant à des plateformes.
* Des ingrédients à hamburger qui sont descendus vers le bas par le joueur si un autre item n’est pas déjà en dessous.
* Un système de point permettant de voir sa compétence dans le jeu et comparer son avancement dans le jeu par rapport à ses amis.
* Plusieurs niveaux de difficulté croissante dans le jeu
* Plusieurs ennemis qui bougent de plateforme en plateforme utilise des échelles afin de vous éliminer.

# Éléments

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Élément | Lien | Propriétés |
| Écran de démarrage du jeu |  | Éphémère  Apparait lors du début du jeu et seulement à ce moment là |
| Écran de démonstration du jeu | Menu principal | Toucher sur ENTER pour retourner au Menu Principal |
| Écran du menu principal | 1 player  2 player | Deux boutons permettant de jouer en solo ou en duo |
| Écran d’échec du niveau | Menu principal | Toucher sur ENTER pour retourner au Menu Principal |
| Chef | Ingrédient des hamburgers  Ennemis | Score  Mouvement en fonction du clavier  Attaque qui permet de d’étourdir les ennemis au premier coup et les éliminent à la deuxième attaque |
| Ennemis | Chef | Mouvement en fonction du chef |
| Ingrédient de hamburger | Chef | Descend si le joueur à décoller la pièce au complet de la plateforme |
| Nourriture mangeable | Joueur | Donne au joueur la possibilité de refaire une attaque quand la nourriture est ingérée par celui-ci |